



***SPECIFICHE FUNZIONALI DEL PUNTO DI ACCESSO***

***05 OTTOBRE 2011***

**INDICE**

<b>PREMESSA</b>	<b>4</b>
<b>1. COMUNICAZIONE TRA PUNTO DI ACCESSO E SISTEMA DEL CONCESSIONARIO AWP</b>	<b>5</b>
1.1 MESSAGGI DAL PUNTO DI ACCESSO AL SISTEMA DEL CONCESSIONARIO AWP	6
1.2 MESSAGGI DAL SISTEMA DEL CONCESSIONARIO AWP AL PUNTO DI ACCESSO	7
1.3 SINCRONIZZAZIONE DATA E ORA (CODICE MESSAGGIO 001)	8
1.4 RICHIESTA PARAMETRI "ESTERNI" (CODICE MESSAGGIO 002)	9
1.5 AGGIORNAMENTO DEL SOFTWARE (CODICE MESSAGGIO 003)	10
1.6 APPARECCHI DI GIOCO COLLEGATI (CODICE MESSAGGIO 004)	11
1.7 INCONGRUENZE CONTATORI DEGLI APPARECCHI DI GIOCO (CODICE MESSAGGIO 005)	13
1.8 DATI DI LOCALIZZAZIONE (CODICE MESSAGGIO 006)	14
1.9 INTERROGAZIONE DEL POSIZIONAMENTO GEOGRAFICO DEL PUNTO DI ACCESSO (CODICE MESSAGGIO 184)	15
1.10 INTERROGAZIONE DEI DATI DI UN PUNTO DI ACCESSO (CODICE MESSAGGIO 501)	17
1.11 INTERROGAZIONE APPARECCHI COLLEGATI (CODICE MESSAGGIO 502)	19
1.12 INTERROGAZIONE DEI CONTATORI DI UN APPARECCHIO DI GIOCO (CODICE MESSAGGIO 503)	21
1.13 INTERROGAZIONE INCONGRUENZE RISCONTRATE SULL'ULTIMA LETTURA DEI CONTATORI DI UN APPARECCHIO DI GIOCO (CODICE MESSAGGIO 504)	23
1.14 INTERROGAZIONE PARAMETRI ESTERNI (CODICE MESSAGGIO 505)	25
1.15 AGGIORNAMENTO PARAMETRI ESTERNI (CODICE MESSAGGIO 506)	26

1.16	AGGIORNAMENTO DATA E ORA (CODICE MESSAGGIO 507)	27
<b>2.</b>	<b>DEFINIZIONE PDASTRING</b>	<b>28</b>
2.1	PDASTRING	28
2.1.1	PDAString di richiesta	28
2.1.2	PDAString di risposta	29
<b>3.</b>	<b>TABELLE DI RIFERIMENTO</b>	<b>30</b>

## **PREMESSA**

Il presente documento descrive i contenuti e le modalità di scambio delle informazioni tra il **punto di accesso** ed il **sistema del concessionario AWP**, a seguito delle integrazioni al capitolato tecnico per l'affidamento in concessione dell'attivazione e della conduzione operativa della rete per la gestione telematica del gioco lecito mediante apparecchi da divertimento ed intrattenimento nonché delle attività e delle funzioni connesse.

Il documento illustra le informazioni da prevedere all'interno dei singoli messaggi oggetto di scambio, che, con riferimento a quanto previsto nelle citate integrazioni al capitolato tecnico, riguardano:

dati identificativi e di funzionamento relativi ai **punti di accesso**;

dati sulla localizzazione del **punto di accesso**;

dati di gioco rilevati negli apparecchi di gioco dal **punto di accesso**;

irregolarità evidenziate dall'elaborazione dei dati di gioco.

## 1. COMUNICAZIONE TRA PUNTO DI ACCESSO E SISTEMA DEL CONCESSIONARIO AWP

Il protocollo di comunicazione prevede il colloquio tra il **punto di accesso** ed il **sistema del concessionario AWP**, tramite la rete telematica di AAMS.

Di seguito sono riportati e descritti i tipi di dati da utilizzare nei messaggi descritti nel presente documento:

**String:** è un campo alfanumerico di lunghezza variabile, con caratteri espressi in byte singoli secondo la codifica ASCII;

**Numeric:** è un campo numerico decimale intero di lunghezza variabile, nel quale ciascuna cifra occupa un byte secondo la codifica ASCII;

**Hex:** è un campo numerico a lunghezza fissa di 4 byte e codifica esadecimale ad accezione degli apparecchi di nuova generazione;

**TGString:** è campo alfanumerico contenente le stringhe di richiesta e risposta inviate e ricevute dagli **apparecchi di gioco**, al cui interno i campi sono separati da "~";

**PDASring:** è campo alfanumerico contenente le stringhe di richiesta e risposta inviate e ricevute dai **punti di accesso**, al cui interno i campi sono separati da "~".

**Data:** è un campo a lunghezza fissa di 3 byte che contiene una data (ggmmaa) in codifica esadecimale.

**Ora:** è un campo a lunghezza fissa di 3 byte che contiene l'ora (hhmmss) in codifica esadecimale.

**Dataora:** è un campo numerico decimale intero di lunghezza variabile, nel quale ciascuna cifra occupa un byte secondo la codifica ASCII e rappresenta sempre la data e l'ora in formato "AAMMGHHMMSS".

**Coord:** è un campo alfanumerico che esprime la longitudine o la latitudine, nel formato GGA, secondo le specifiche NMEA:

- Latitudine: ddmm.mmmmmN/S

- Longitudine in dddmm.mmmmmE/W

dove dd/ddd=gradi, mm=primi, .mmmmm = decimi di primo.

Tutti i campi numerici specificati nei messaggi contengono solo valori interi privi di interpunzione per le migliaia. Se il campo non contiene valori significativi è vuoto (nessun byte).

Tutti i campi dei messaggi che contengono importi sono espressi in centesimi di euro.

Tutti i possibili messaggi di richieste e risposte sono stati codificati e sono rappresentati nel campo numerico **Id\_messaggio**.

Tale numero identificativo, contenuto nei primi 3 caratteri dei messaggi, è sempre presente in tutti i messaggi ed assume lo stesso valore sia nel messaggio di richiesta che in quello di risposta.

In tutti i messaggi, sia di richiesta che di risposta, è sempre presente il campo **L\_messaggio** che rappresenta la lunghezza complessiva del messaggio.

In tutti i messaggi trasmessi dal **punto di accesso** è sempre presente il codice identificativo MAC ADDRESS (campo di lunghezza pari esclusivamente a 12 o 16); in particolare, nei messaggi di risposta trasmessi dal **punto di accesso** è presente anche un codice di esito della risposta in base al quale effettuare eventuali diagnosi in caso di malfunzionamenti (**ESITO**).

Di seguito è riportata una tabella che elenca i tipi di messaggi previsti nelle presenti specifiche con i rispettivi identificativi e descrizione.

#### 1.1 MESSAGGI DAL PUNTO DI ACCESSO AL SISTEMA DEL CONCESSIONARIO AWP

Id-messaggio	Descrizione
001	Sincronizzazione data e ora
002	Richiesta parametri "esterni"
003	Aggiornamento del software
004	Apparecchi di gioco collegati
005	Incongruenze contatori degli apparecchi di gioco
006	Dati di localizzazione

**1.2 MESSAGGI DAL SISTEMA DEL CONCESSIONARIO AWP AL PUNTO DI ACCESSO**

<b>Id-messaggio</b>	<b>Descrizione</b>
184	Interrogazione del posizionamento geografico del punto di accesso
501	Interrogazione dei dati di un punto di accesso
502	Interrogazione apparecchi collegati
503	Interrogazione dei contatori di un apparecchio di gioco
504	Interrogazione incongruenze riscontrate sull'ultima lettura dei contatori di un apparecchio di gioco
505	Interrogazione parametri esterni
506	Aggiornamento parametri esterni
507	Aggiornamento data e ora

Di seguito si riporta la struttura dei messaggi oggetto di queste specifiche, suddivisi per tipo di messaggio.

I campi che compongono il messaggio predisposto dal **punto di accesso** sono di lunghezza variabile, ad eccezione dei campi di tipo Hex, e divisi dal carattere separatore "-".

I campi che contengono le richieste/risposte dell'apparecchio di gioco sono referenziati come **TGString**, al cui interno il separatore è la tilde.

La lunghezza indicata nelle tabelle successive è quella massima che può assumere il singolo campo.

**1.3 SINCRONIZZAZIONE DATA E ORA (CODICE MESSAGGIO 001)**

Il messaggio viene utilizzato dal **punto di accesso** per richiedere al **sistema del concessionario AWP** l'aggiornamento della data in formato: anno, mese, giorno, ora, minuti, secondi.

Alla ricezione del messaggio di risposta dal **sistema del concessionario AWP**, il **punto di accesso** aggiorna la propria data di sistema.

## RICHIESTA

Progressivo campo	Campo	Tipo	Lunghezza massima	Descrizione
1	Id-messaggio	Numeric	3	Valore = 001
2	L_messaggio	Hex	4	Contiene la lunghezza, espressa in byte, dell'intero messaggio
3	MAC ADDRESS	String	16	Codice identificativo del punto di accesso

## RISPOSTA

Progressivo campo	Campo	Tipo	Lunghezza massima	Descrizione
1	Id-messaggio	Numeric	3	Valore = 001
2	L_messaggio	Hex	4	Contiene la lunghezza, espressa in byte, dell'intero messaggio
3	Dataora	Numeric	12	Valore corrente della data UTC espresso nel formato "AAMMGGHHMMSS"

**1.4 RICHIESTA PARAMETRI "ESTERNI" (CODICE MESSAGGIO 002)**

Il messaggio viene utilizzato dal **punto di accesso** per richiedere al **sistema del concessionario AWP**, alla prima accensione o dopo un aggiornamento software, i parametri "esterni" di funzionamento e controllo.

I valori di default dei parametri, da utilizzare alla prima installazione / primo aggiornamento del software del **punto di accesso**, saranno comunicati da Aams.

## RICHIESTA

Progressivo campo	Campo	Tipo	Lunghezza massima	Descrizione
1	Id-messaggio	Numeric	3	Valore = 002
2	L_messaggio	Hex	4	Contiene la lunghezza, espressa in byte, dell'intero messaggio
3	MAC ADDRESS	String	16	Codice identificativo del punto di accesso

## RISPOSTA

Progressivo campo	Campo	Tipo	Lunghezza massima	Descrizione
1	Id-messaggio	Numeric	3	Valore = 002
2	L_messaggio	Hex	4	Contiene la lunghezza, espressa in byte, dell'intero messaggio
3	Parametri	String	(variabile)	Lista parametri, ordinati come da Tabella 33, separati dal carattere "!"

*Note di compilazione*

**campo 3** Per i **punti di accesso** non georeferenziati, solo i 4 primi parametri della tabella 33 devono essere valorizzati.

**1.5 AGGIORNAMENTO DEL SOFTWARE (CODICE MESSAGGIO 003)**

Il messaggio viene utilizzato dal **punto di accesso** per comunicare al **sistema del concessionario AWP** un aggiornamento del software già installato.

Progressivo campo	Campo	Tipo	Lunghezza massima	Descrizione
1	Id-messaggio	Numeric	3	Valore = 003
2	L_messaggio	Hex	4	Contiene la lunghezza, espressa in byte, dell'intero messaggio
3	MAC ADDRESS	String	16	Codice identificativo del punto di accesso
4	Modello	String	60	Nome commerciale del modello
5	Versione del Software	String	20	Versione del software installato
6	Data di aggiornamento del software	DataOra	12	
7	Idproduttore	String	10	Identificativo del produttore
8	Modalità di connessione con gli apparecchi di gioco	Numeric	1	Vedi Tabella 41
9	Modalità di connessione con il sistema di concessionario AWP	Numeric	1	Vedi Tabella 42
10	Dataora	Numeric	12	Data di sistema UTC corrente del punto di accesso, espressa nel formato "AAMMGHHMMSS"

## **1.6 APPARECCHI DI GIOCO COLLEGATI (CODICE MESSAGGIO 004)**

Il messaggio viene utilizzato dal **punto di accesso** per comunicare al **sistema del concessionario AWP** l'ultima lettura dei contatori (interrogazione 113) degli apparecchi ad esso collegati.

Si specifica che, in assenza di apparecchi collegati, tale messaggio può essere utilizzato per comunicare la sola accensione del **punto di accesso**; in tal caso il messaggio è composto dai primi quattro campi.

Il valore del parametro configurabile da remoto (Tabella 33 - progressivo lista 3) indica al **punto di accesso** se deve inviare il messaggio in assenza di apparecchi collegati.

Progressivo campo	Campo	Tipo	Lunghezza massima	Descrizione
1	Id- messaggio	Numeric	3	Valore = 004
2	L_messaggio	Hex	4	Contiene la lunghezza, espressa in byte, dell'intero messaggio
3	MAC ADDRESS	String	16	Codice identificativo del punto di accesso
4	Codice lettura	Numeric	2	Motivo della rilevazione, vedi Tabella 31
5	Dataora	Numeric	12	Data ed ora UTC di ricezione del TGString di risposta dell'apparecchio al punto di accesso (campo 6)
6	TGString	TGString	(variabile)	Stringa di risposta prevista nelle Regole tecniche degli apparecchi di gioco per i messaggi con Id_messaggio 113
...	...	...	...	...
5b	Dataora	Numeric	12	Data ed ora UTC di ricezione del TGString di risposta dell'apparecchio al punto di accesso (campo 6b)
6b	TGString	TGString	(variabile)	Stringa di risposta prevista nelle Regole tecniche degli apparecchi di gioco per i messaggi con Id_messaggio 113
7	Dataora	Numeric	12	Data UTC di sistema corrente del punto di accesso, espressa nel formato "AAMMGGHHMMSS"

### 1.7 INCONGRUENZE CONTATORI DEGLI APPARECCHI DI GIOCO (CODICE MESSAGGIO 005)

Il messaggio viene utilizzato dal **punto di accesso** per comunicare al **sistema del concessionario AWP** le incongruenze riscontrate sui contatori (interrogazione 113) letti da un apparecchio ad esso collegato.

Progressivo campo	Campo	Tipo	Lunghezza massima	Descrizione
1	Id-messaggio	Numeric	3	Valore = 005
2	L_mes saggio	Hex	4	Contiene la lunghezza, espressa in byte, dell'intero messaggio
3	MAC ADDRESS	String	16	Codice identificativo del punto di accesso
4	Codice lettura	Numeric	2	Motivo della rilevazione, vedi Tabella 31
5	Codice incongruenza	Numeric	2	Tipo incongruenza, vedi Tabella 30
6	Dataora	Numeric	12	Data ed ora UTC di ricezione del TGString di risposta dell'apparecchio al punto di accesso (campo 7)
7	TGString	TGString	(variabile)	Stringa di risposta dell'apparecchio di gioco relativa all'interrogazione 113, contenente l'incongruenza rilevata
8	Dataora	Numeric	12	Data ed ora UTC di ricezione del TGString di risposta dell'apparecchio al punto di accesso (campo 9)
9	TGString	TGString	(variabile)	Stringa di risposta dell'apparecchio di gioco relativa all'interrogazione 113, precedente, per data risposta, quella presente nel campo 7; da valorizzare solo se il campo 5 vale 38

**1.8 DATI DI LOCALIZZAZIONE (CODICE MESSAGGIO 006)**

Il messaggio viene utilizzato dal **punto di accesso** per comunicare al **sistema del concessionario AWP** la propria posizione rilevata attraverso il **dispositivo GPS** ad esso collegato.

Tale comunicazione avviene nei casi previsti nella Tabella 34.

Progressivo campo	Campo	Tipo	Lunghezza massima	Descrizione
1	Id-messaggio	Numeric	3	Valore = 006
2	L_messaggio	Hex	4	Contiene la lunghezza, espressa in byte, dell'intero messaggio
3	MAC ADDRESS	String	16	Codice identificativo del punto di accesso
4	Codice lettura	Numeric	2	Motivo della trasmissione del messaggio, vedi Tabella 34
5	PDAStrng	PDAStrng	(variabile)	Stringa di risposta del punto di accesso

**1.9 INTERROGAZIONE DEL POSIZIONAMENTO GEOGRAFICO DEL PUNTO DI ACCESSO (CODICE MESSAGGIO 184)**

Il messaggio viene utilizzato dal **sistema del concessionario AWP** per richiedere al **punto di accesso** il suo posizionamento geografico, attraverso le funzionalità del **dispositivo GPS** ad esso connesso.

RICHIESTA

Progressivo campo	Campo	Tipo	Lunghezza massima	Descrizione
1	Id-messaggio	Numeric	3	Valore = 184
2	L_messaggio	Hex	4	Contiene la lunghezza, espressa in byte, dell'intero messaggio

RISPOSTA

Progressivo campo	Campo	Tipo	Lunghezza massima	Descrizione
1	Id-messaggio	Numeric	3	Valore = 184
2	L_messaggio	Hex	4	Contiene la lunghezza, espressa in byte, dell'intero messaggio
3	DATA_Risposta	String	8	Data UTC di sistema corrente del punto di accesso nel formato "GG.MM.AA"
4	MAC ADDRESS	String	16	Codice identificativo del punto di accesso
5	Esito	String	2	Esito della richiesta. Per esito positivo è impostato a zero, per esito negativo è impostato con il relativo codice di errore (vedi tabella 32 dei codici esito).I campi, tranne quelli identificati dal n° 6,7 e 8, sono valorizzati in caso di esito negativo della richiesta
6	Lat	Coord	12	Coordinata di latitudine rilevata
7	Long	Coord	13	Coordinata di longitudine rilevata
8	Data_Geo	Dataora	12	Data e ora UTC di sistema corrente del punto di accesso della rilevazione dei valori memorizzati nei campi n°6 e n° 7
9	ORA_Risposta	String	8	Ora UTC di sistema corrente del punto di accesso nel formato "HH.MM.SS"

**1.10 INTERROGAZIONE DEI DATI DI UN PUNTO DI ACCESSO (CODICE MESSAGGIO 501)**

Il messaggio viene utilizzato dal **sistema del concessionario AWP** per richiedere i dati identificativi ad un **punto di accesso**.

RICHIESTA

Progressivo campo	Campo	Tipo	Lunghezza massima	Descrizione
1	Id-messaggio	Numeric	3	Valore = 501
2	L_messaggio	Hex	4	Contiene la lunghezza, espressa in byte, dell'intero messaggio

## RISPOSTA

Progressivo campo	Campo	Tipo	Lunghezza massima	Descrizione
1	Id-messaggio	Numeric	3	Valore =501
2	L_messaggio	Hex	4	Contiene la lunghezza, espressa in byte, dell'intero messaggio
3	MAC ADDRESS	String	16	Codice identificativo del punto di accesso
4	ESITO	String	2	Esito della richiesta. Per esito positivo è impostato a zero, per esito negativo è impostato con il relativo codice di errore (vedi tabella 32) . I campi seguenti non sono presenti in caso di esito negativo .
5	Modello	String	60	Nome commerciale del modello
6	Versione del Software	String	20	Versione del software installato
7	Data di aggiornamento del software	DataOra	12	
8	Idproduttore	String	10	Identificativo del produttore
9	Modalità di connessione con gli apparecchi di gioco	Numeric	1	Vedi Tabella 41
10	Modalità di connessione con il sistema del concessionario AWP	Numeric	1	Vedi Tabella 42
11	Dataora	Numeric	12	Data UTC di sistema corrente del punto di accesso, espressa nel formato "AAMMGGHHMMSS"

**1.11 INTERROGAZIONE APPARECCHI COLLEGATI (CODICE MESSAGGIO 502)**

Il messaggio viene utilizzato dal **sistema del concessionario AWP** per richiedere al **punto di accesso**, l'ultima lettura dei contatori (interrogazione 113) di tutti gli apparecchi ad esso collegati.

RICHIESTA

Progressivo campo	Campo	Tipo	Lunghezza massima	Descrizione
1	Id-messaggio	Numeric	3	Valore = 502
2	L_messaggio	Hex	4	Contiene la lunghezza, espressa in byte, dell'intero messaggio

## RISPOSTA

Progressivo campo	Campo	Tipo	Lunghezza massima	Descrizione
1	Id-messaggio	Numeric	3	Valore = 502
2	L_messaggio	Hex	4	Contiene la lunghezza, espressa in byte, dell'intero messaggio
3	MAC ADDRESS	String	16	Codice identificativo del punto di accesso
4	ESITO	String	2	Esito della richiesta. Per esito positivo è impostato a zero, per esito negativo è impostato con il relativo codice di errore (vedi tabella 32) . I campi seguenti non sono presenti in caso di esito negativo .
5	Codice lettura	Numeric	2	Motivo della rilevazione, vedi Tabella 31
6	Dataora	Numeric	12	Data ed ora UTC di ricezione del TGString di risposta dell'apparecchio al punto di accesso (campo 7)
7	TGString	TGString	(variabile)	Stringa di risposta prevista nelle Regole tecniche degli apparecchi di gioco per i messaggi con Id_messaggio 113
6b	Dataora	Numeric	12	Data ed ora UTC di ricezione del TGString di risposta dell'apparecchio al punto di accesso (campo 7b)
7b	TGString	TGString	(variabile)	Stringa di risposta prevista nelle Regole tecniche degli apparecchi di gioco per i messaggi con Id_messaggio 113
8	Dataora	Numeric	12	Data UTC di sistema corrente del punto di accesso, espressa nel formato "AAMMGHHMMSS"

**1.12 INTERROGAZIONE DEI CONTATORI DI UN APPARECCHIO DI GIOCO (CODICE MESSAGGIO 503)**

Il messaggio viene utilizzato dal **sistema del concessionario AWP** per richiedere al **punto di accesso**, tutte le letture dei contatori (interrogazione 113) di un apparecchio di gioco ad esso collegato, registrate nel **punto di accesso**.

RICHIESTA

Progressivo campo	Campo	Tipo	Lunghezza massima	Descrizione
1	Id-messaggio	Numeric	3	Valore = 503
2	L_messaggio	Hex	4	Contiene la lunghezza, espressa in byte, dell'intero messaggio
3	CODEID	String	11	Codice identificativo dell'apparecchio di gioco di cui si richiede l'ultima lettura dei contatori

**Risposta**

Progressivo campo	Campo	Tipo	Lunghezza massima	Descrizione
1	Id-messaggio	Numeric	3	Valore = 503
2	L_messaggio	Hex	4	Contiene la lunghezza, espressa in byte, dell'intero messaggio
3	MAC ADDRESS	String	16	Codice identificativo del punto di accesso
4	ESITO	String	2	Esito della richiesta. Per esito positivo è impostato a zero, per esito negativo è impostato con il relativo codice di errore (vedi tabella 32) . I campi seguenti non sono presenti in caso di esito negativo .
5	Codice lettura	Numeric	2	Motivo della lettura, vedi Tabella 31
6	Dataora	Numeric	12	Data ed ora UTC di ricezione del TGString di risposta dell'apparecchio al punto di accesso (campo 7)
7	TGString	TGString	(variabile)	Stringa di risposta prevista nelle Regole tecniche degli apparecchi di gioco per i messaggi con Id_messaggio 113
...	....	....	....	.....
5b	Codice lettura	Numeric	2	Motivo della lettura, vedi Tabella 31
6b	Dataora	Numeric	12	Data ed ora UTC di ricezione del TGString di risposta dell'apparecchio al punto di accesso (campo 7b)
7b	TGString	TGString	(variabile)	Stringa di risposta prevista nelle Regole tecniche degli apparecchi di gioco per i messaggi con Id_messaggio 113
8	Dataora	Numeric	12	Data UTC di sistema corrente del punto di accesso, espressa nel formato "AAMMGHHMMSS"

**1.13 INTERROGAZIONE INCONGRUENZE RISCOSTRATE SULL'ULTIMA LETTURA DEI CONTATORI DI UN APPARECCHIO DI GIOCO (CODICE MESSAGGIO 504)**

Il messaggio viene utilizzato dal **sistema del concessionario AWP** per richiedere al **punto di accesso**, tutte le incongruenze riscontrate sull'ultima lettura dei contatori (interrogazione 113) di un apparecchio di gioco ad esso collegato.

## RICHIESTA

Progressivo campo	Campo	Tipo	Lunghezza massima	Descrizione
1	Id-messaggio	Numeric	3	Valore = 504
2	L_messaggio	Hex	4	Contiene la lunghezza, espressa in byte, dell'intero messaggio
3	CODEID	String	11	Codice identificativo dell'apparecchio di gioco di cui si richiede l'ultima lettura dei contatori

## RISPOSTA

Progressivo campo	Campo	Tipo	Lunghezza massima	Descrizione
1	Id-messaggio	Numeric	3	Valore = 504
2	L_messaggio	Hex	4	Contiene la lunghezza, espressa in byte, dell'intero messaggio
3	MAC ADDRESS	String	16	Codice identificativo del punto di accesso
4	ESITO	String	2	Esito della richiesta. Per esito positivo è impostato a zero, per esito negativo è impostato con il relativo codice di errore (vedi tabella 32) . I campi seguenti non sono presenti in caso di esito negativo .
5	Codice lettura	Numeric	2	Motivo della lettura, vedi Tabella 31
6	Codice incongruenza	Numeric	2	Tipo incongruenza, vedi Tabella 30
6b	Codice incongruenza	Numeric	2	Tipo incongruenza, vedi Tabella 30
7	Dataora	Numeric	12	Data ed ora UTC di ricezione del TGString di risposta dell'apparecchio al punto di accesso (campo 8)
8	TGString	TGString	(variabile)	Stringa di risposta prevista nelle Regole tecniche degli apparecchi di gioco per i messaggi con Id messaggio 113
9	Dataora	Numeric	12	Data ed ora UTC di ricezione del TGString di risposta dell'apparecchio al punto di accesso (campo 10)
10	TGString	TGString	(variabile)	Stringa di risposta dell'apparecchio di gioco relativa all'interrogazione 113, precedente, per data risposta, quella presente nel campo 8; da valorizzare solo se uno dei campo 6, 6b vale 38
11	Dataora	Numeric	12	Data UTC di sistema corrente del punto di accesso, espressa nel formato "AAMMGHHMMSS"

**1.14 INTERROGAZIONE PARAMETRI ESTERNI (CODICE MESSAGGIO 505)**

Il messaggio viene utilizzato dal **sistema del concessionario AWP** per richiedere al **punto di accesso** i parametri "esterni" memorizzati.

## RICHIESTA

Progressivo campo	Campo	Tipo	Lunghezza massima	Descrizione
1	Id-messaggio	Numeric	3	Valore = 505
2	L_messaggio	Hex	4	Contiene la lunghezza, espressa in byte, dell'intero messaggio

## RISPOSTA

Progressivo campo	Campo	Tipo	Lunghezza massima	Descrizione
1	Id-messaggio	Numeric	3	Valore = 505
2	L_messaggio	Hex	4	Contiene la lunghezza, espressa in byte, dell'intero messaggio
3	MAC ADDRESS	String	16	Codice identificativo del punto di accesso
4	ESITO	String	2	Esito della richiesta. Per esito positivo è impostato a zero, per esito negativo è impostato con il relativo codice di errore (vedi tabella 32) . I campi seguenti non sono presenti in caso di esito negativo .
5	Parametri	String	(variabile)	Lista parametri, ordinati come da Tabella 33, separati dal carattere '!
6	Dataora	Numeri	12	Data UTC di sistema corrente del punto di accesso, espressa nel formato'AAMMGHHMMSS"

**1.15 AGGIORNAMENTO PARAMETRI ESTERNI (CODICE MESSAGGIO 506)**

Il messaggio viene utilizzato dal **sistema del concessionario AWP** per trasmettere al **punto di accesso** i parametri "esterni" da memorizzare.

Progressivo campo	Campo	Tipo	Lunghezza massima	Descrizione
1	Id-messaggio	Numeric	3	Valore = 506
2	L_messaggio	Hex	4	Contiene la lunghezza, espressa in byte, dell'intero messaggio
3	Parametri	String	(variabile)	Lista parametri, ordinati come da Tabella 33, separati dal carattere "!". I parametri possono anche non essere tutti valorizzati.

**1.16 AGGIORNAMENTO DATA E ORA (CODICE MESSAGGIO 507)**

Il messaggio viene utilizzato dal **sistema del concessionario AWP** per trasmettere al **punto di accesso** la data in formato: anno, mese, giorno, ora, minuti, secondi, da utilizzare come data di sistema.

Progressivo campo	Campo	Tipo	Lunghezza massima	Descrizione
1	Id-messaggio	Numeric	3	Valore = 507
2	L_messaggio	Hex	4	Contiene la lunghezza, espressa in byte, dell'intero messaggio
3	Dataora	Numeric	12	Valore corrente della data UTC espresso nel formato "AAMMGGHHMMS S"

## 2. DEFINIZIONE PDASTRING

La **PDAString** è il messaggio diretto o proveniente dal **punto di accesso**. Nel caso di comunicazione destinata al **punto di accesso**, ossia **PDAString** di richiesta, essa contiene il comando che il **punto di accesso** dovrà interpretare ed eseguire. La risposta del **punto di accesso** alla **PDAString** di richiesta viene incorporata nella **PDAString** di risposta ed inviata al mittente della richiesta.

### 2.1 PDASTRING

Il corpo del messaggio **PDAString** si differenzia nelle tipologie di richiesta e risposta.

#### 2.1.1 PDASTRING DI RICHIESTA

Progressivo campo	Campo	Tipo	Lunghezza massima	Descrizione
1	Id-messaggio	Numeric	3	Codice messaggio
2	L_messaggio	Hex	4	Contiene la lunghezza, espressa in byte, dell'intero messaggio

## 2.1.2 PDASTRING DI RISPOSTA

Progressivo campo	Campo	Tipo	Lunghezza massima	Descrizione
1	Id-messaggio	Numeric	3	Codice messaggio
2	L_messaggio	Hex	4	Contiene la lunghezza, espressa in byte, dell'intero messaggio
3	DATA_Risposta	String	8	Data UTC di sistema corrente del punto di accesso nel formato "GG.MM.AA"
4	MAC ADDRESS	String	16	Codice identificativo del punto di accesso
5	Esito	String	2	Esito della richiesta. Per esito positivo è impostato a zero, per esito negativo è impostato con il relativo codice di errore (vedi tabella 32 dei codici esito).I campi, tranne quelli identificati dal n° 6,7 e 8, sono valorizzati in caso di esito negativo della richiesta
6	Lat	Coord	12	Coordinata di latitudine rilevata
7	Long	Coord	13	Coordinata di longitudine rilevata
8	Data_Geo	Dataora	12	Data e ora UTC di sistema corrente del punto di accesso della rilevazione dei valori memorizzati nei campi n°6 e n° 7
9	ORA_Risposta	String	8	Ora UTC di sistema corrente del punto di accesso nel formato "HH.MM.SS"

## 3. TABELLE DI RIFERIMENTO

Tabella 30 - Tipo di incongruenze	
Codice	Condizione non verificata
31	CNTIN intero non negativo
32	CNTTOTIN intero
33	CNTOT intero non negativo
34	CNTTOTOT intero
35	CNTNP $\geq 0$
36	CNTCL=0 AND CNTIN = CNTTOTIN AND CNTOT = CNTTOTOT
37	CNTCL intero positivo AND CNTIN < CNTTOTIN AND CNTOT < CNTTOTOT
38	CNTTOTIN, CNTTOTOT , CNTCL non inferiori di quelli precedentemente registrati

Tabella 31 - Motivo di rilevazione letture apparecchi	
Codice	Condizione non verificata
1	Accensione del punto di accesso
2	Collegamento di un nuovo apparecchio
3	Ad intervallo prefissato dall'accensione (tabella 33 progressivo 4)
4	Periodica (tabella 33 progressivo 1)

Tabella 32 - Codici esito risposta del punto di accesso	
Codice	Descrizione
0	Codice di ritorno OK
0A	Dati identificativi del punto di accesso non presenti in memoria
0B	Nessun apparecchio collegato al punto di accesso
0C	Codeid non collegato al punto di accesso
0D	Contatore non presente in memoria
0E	Incongruenza non presente in memoria
0F	Parametri esterni non presenti
1A	Dati di localizzazione del punto di accesso non presenti in memoria
1B	Dati di localizzazione del punto di accesso non aggiornati
1D	Impossibilità rilevare la posizione
FF	Errore generico

Tabella 33 - Parametri		
Progressivo lista	Nome	Descrizione
1	TMP_APP_COLLEGATI	Cadenza temporale (in minuti ) con cui il punto di accesso interroga gli apparecchi collegati
2	INVIO_APP_COLLEGATI	Vale "1" se il punto di accesso deve inviare tutte le letture di cui al progressivo lista 1, "0" in caso contrario
3	INVIO_NO_APP_COLLEGATI	Vale "1" se il punto di accesso deve comunicare al sistema del concessionario AWP l'assenza di apparecchi ad esso collegati, "0" in caso contrario
4	TMP_APP_ACCENSIONE	Cadenza temporale (in minuti ) con cui il punto di accesso deve interrogare gli apparecchi collegati a partire dalla loro accensione
5	TMP_INTERR_GPS	Cadenza temporale (in minuti ) con cui il punto di accesso interroga il dispositivo GPS. Valore di default: 480.
6	ACC_INTERR_GPS	Vale "1" se il punto di accesso deve interrogare il dispositivo GPS e successivamente comunicare la posizione rilevata al sistema del concessionario AWP ogni volta che il punto di accesso viene acceso, vale "0" in caso contrario. Valore di default: 1.
7	APP_INTERR_GPS	Vale "1" se il punto di accesso deve interrogare il dispositivo GPS e successivamente comunicare la posizione rilevata al sistema del concessionario AWP ogni volta che viene collegato un nuovo apparecchio, vale "0" in caso contrario. Valore di default: 1.
8	SOGLIA_DIFF_GPS	Valore massimo della differenza tra due letture consecutive della posizione del dispositivo GPS in metri. Valore di default: 15.
9	TMP_INVIO_SE_GPS	Cadenza temporale (in minuti ) con cui il punto di accesso invia il messaggio 006 al sistema del concessionario AWP. Valore di default: 10000.

10	ABILITA_006_SPOST_PDA	Vale "1" se il punto di accesso deve inviare la posizione rilevata al sistema del concessionario AWP al momento dello spostamento. Vale "0" in caso contrario. Valore di default : 1
11	ABILITA_006_SPOST_ANTEN	In presenza di antenna GPS esterna, vale "1" se il punto di accesso deve inviare la posizione rilevata al sistema del concessionario AWP al momento dello spostamento dell'antenna. Vale "0" in caso contrario. Valore di default : 1

<b>Tabella 34 - Motivo della trasmissione del messaggio 006</b>	
<b>Codice</b>	<b>Condizione non verificata</b>
1	Accensione del punto di accesso (tabella 33 progressivo 6)
2	Collegamento di un nuovo apparecchio (tabella 33 progressivo 7)
3	Periodica (tabella 33 progressivo 9)
4	Differenza tra 2 letture consecutive della posizione del dispositivo GPS superiore alla soglia (tabella 33 progressivo 8)
5	Spostamento del pda rilevato dal sensore di movimento
6	Spostamento dell'antenna GPS esterna rilevato dal sensore di movimento
99	Altro

<b>Tabella 41 - Modalità di connessione con gli apparecchi di gioco</b>	
<b>Codice</b>	<b>Descrizione</b>
1	RS-232
2	RJ-11
3	RJ-45
4	Infrarossi
5	Bluetooth
6	Wi-Fi
7	Misto
9	Altro

**Tabella 42 - Modalità di connessione con il sistema del concessionario AWP**

<b>Codice</b>	<b>Descrizione</b>
1	PSTN
2	ISDN
3	DSL / ADSL
4	CDN
5	GSM
6	GPRS
7	UMTS
8	Misto
9	Altro